



## ゲームの仕組み

各プレイヤーは自分だけが見られるホールカードを2枚受け取り、中央には共通カード5枚が開きます。

ホールカードと共通カードを組み合わせ、最も強い5枚の役を作ります - ホールカードは2枚、1枚、または0枚でも使えます。

ベットラウンドはプリフロップ、フロップ、ターン、リバーの4回。ショーダウンでは最強の5枚がポットを獲得します。

## 役の強さ 上ほど強い

役	例	意味
1	ロイヤルフラッシュ A K Q J 10 ♠	最強の役
2	ストレートフラッシュ 9 8 7 6 5 ♥	同じスートで5連続
3	フォーカード Q Q Q Q	同じ数字4枚
4	フルハウス K K K 7 7	スリーカード + ペア
5	フラッシュ A J 8 5 2 ♦	同じスート5枚
6	ストレート 10 9 8 7 6	スート混合で5連続
7	スリーカード 8 8 8	同じ数字3枚
8	ツーペア A A 9 9	2つのペア
9	ワンペア J J	同じ数字2枚
10	ハイカード A K 7 4 2	役なし

同じ役なら高いカードから比較します。ベスト5枚が完全に同じならポットを分けます。

## 4つのベットラウンド

プリフロップ	フロップ	ターン	リバー
0枚 ホールカード2枚で判断	3枚 最初の共通カード	+1枚 4枚目の共通カード	+1枚 最後の共通カード

ショーダウン: リバー後に2人以上残れば、最強の5枚がポットを獲得します。



## 誰からアクションする？

**プリフロップ:** ビッグブラインドの左隣から始まります。

**フロップ以降:** ボタン左側の残っている最初のプレイヤーから。

**覚え方:** フロップ前はBBの左。フロップ後はボタンの左。

## ベットアクション 基本はこの4つ

**フォールド** 手を降りる。

**チェック** ベットせず番を回す。

**コール** 現在のベット額に合わせる。

**ベット/レイズ** チップを入れる、または上乗せする。

## 強いスターティングハンド 初心者が扱いやすい

AA KK QQ JJ — AK AQ — TT-77 — スーテッドブロードウェイ (KQs, QJs, JTs)

## 簡単なホームゲーム用チップ設定 合計200 = ブラインド1/2で100BB

チップ	価値	1人あたり	合計
白	1	20	20
赤	5	16	80
青	25	4	100

## 初心者がよくするミス

- ホールカード2枚を必ず使うと思いつく - 基準はベスト5枚。
- フロップ後にアクション順が変わることを忘れる。
- エース1枚だけで参加しすぎる - 弱いエースは負けやすい。
- すべてのドローを追いかける - コールする価格が合う時だけ。

**ヒント:** 最初の数回は印刷してテーブル横に置いておくと安心です。